java并发编程笔记--ThreadPoolExecutor

|  |  |
| --- | --- |
|  | 🢂 内容概览 |
|  | Why：此文档用来做什么？它存在的意义是什么？为解决什么问题？   |  | | --- | |  |   What：当前包含了那些内容？   |  | | --- | |  |   How：此文档应如何参考？   |  | | --- | |  |   Who：此文档适用于那些人员阅读参考？   |  | | --- | |  |   Summary：摘要   |  | | --- | |  |   Reference：参考文献   |  | | --- | | [Java多线程系列--“JUC线程池”01之 线程池架构](http://www.cnblogs.com/skywang12345/p/3509903.html) | |

目录

[1 描述 3](#_Toc462825626)

[2 类图 3](#_Toc462825627)

[3 主要实现 3](#_Toc462825628)

[3.1 基本属性定义 3](#_Toc462825629)

[3.2 基本方法定义 3](#_Toc462825630)

[3.3 构造器定义 3](#_Toc462825631)

[3.4 添加元素 3](#_Toc462825632)

[3.5 访问元素 3](#_Toc462825633)

[3.6 删除元素 3](#_Toc462825634)

[3.7 迭代器实现 3](#_Toc462825635)

[4 适用场景 3](#_Toc462825636)

[5 缺点&权衡点 4](#_Toc462825637)

[6 应用案例 4](#_Toc462825638)

[7 相关知识点 4](#_Toc462825639)

[8 问题思考 4](#_Toc462825640)

# 描述

1. ；

# 类图

|  |
| --- |
|  |

主要角色：

# 主要实现

## 基本属性定义

|  |
| --- |
|  |

1. ；

## 基本方法定义

|  |
| --- |
|  |

1. ；

## 构造器定义

|  |
| --- |
|  |

1. ；

## 添加元素

|  |
| --- |
|  |

## 访问元素

|  |
| --- |
|  |

## 删除元素

|  |
| --- |
|  |

## 迭代器实现

|  |
| --- |
|  |

# 适用场景

# 缺点&权衡点

# 应用案例

# 相关知识点

# 问题思考